

## Competition Discipline

### Boulder

#### Principles

- Common competition rules are used
- Crash pads are used for safety
- 4 to 10 moves per problem/boulder
- In case of coloured boulders it is only allowed to use the holds and footholds of that specific colour
- Appealing is only possible IMMEDIATELY after scoring round
- Every scoring round lasts about 90 min (at least 30 min)
- Organizational details are communicated during the meeting of team managers

#### Scoring

- 'Top' is awarded only if the top-hold is being HELD 2 sec. with BOTH HANDS
- 'Zone' is awarded only if the zone-hold is being HELD
- In both cases judges' confirmation is obligatory
- Score is made up after top and tries and after zone and tries
- Calculation IFSC - top / try & bonus / try
- no semi-finals & no finals

#### Qualifying round – 8 to 10 problems / flash without lead-climb:

- Total climbing time per heat is about 90 min (at least 30 min)
- Neither starting order nor problem order is prescribed
- Only the judge can allow start
- After every single try starters have to be switched
- Maximizing tries at problems = 5
- No final

#### Super-final - 1 problem / on sight:

- Drawing makes starting order
- Number of holds (+, no -) determines height-score

#### Presentation ceremony – attendance obligatory

- Individual results for the top 3 of every single heat
- Awarding of cup-points for group results

## Wettbewerbs-Disziplin

### Boulder (Geschicklichkeitsklettern)

#### Prinzipielles

- Grundsätzlich gelten die allgemeinen Wettbewerbsregeln
- Absprung-Sicherung erfolgt mittels Weichsprungmatten
- 4 bis 10 Züge je Problem (BOULDER)
- Bei Farb-Boulder dürfen nur Griffe und Tritte der selben Farbe genutzt werden
- Einsprüche können nur „UNMITTELBAR“ nach dem Wertungsdurchgang erfolgen
- Der Wertungsdurchgang dauert ca. 1:30h (mindestens jedoch 00:30h)
- Technische Details bei der Mannschaftsführerbesprechung

#### Wertung

- Top gilt nur dann, wenn „BEIDHÄNDIG“ der Topgriff 2 Sek. „GEHALTEN“ wird
- Zone gilt nur dann, wenn der Zonengriff „GEHALTEN“ wird
- Als „GEHALTEN“ gilt nur dann, wenn dies vom Schiedsrichter bestätigt wird
- Wertung erfolgt nach IFSC - Top und Versuchen & Zone und Versuchen
- Kein Halbfinale & kein Finale

#### Im Wertungsdurchgang – 8 bis 10 Probleme / flash ohne Vorklettern:

- Gesamtkletterzeit beträgt je Klasse ca. 1:30h (*mind. 00:30h*)
- Start- und die Problemreihenfolge wird nicht geregelt
- Die Starterlaubnis wird nur durch den Schiedsrichter erteilt
- Der Starter-Wechsel erfolgt nach jedem Versuch
- Maximierung der Versuche an einem Problemen = 5
- Kein Finale

#### Im Super-Finale - 1 Problem / on sight:

- Startreihenfolge durch Losentscheidung
- Wertung erfolgt nach erreichter Höhe (Griffe und +, ohne -)

#### Siegerehrung – Anwesenheit erforderlich

- Einzelwertung für die ersten 3 je Klasse
- Vergabe von Cup-Punkten für die Gesamtwertung