

Wettbewerbs-Disziplin – Fun-Class

Kletter-Marathon (*Lead / Schwierigkeitsklettern / Vorstieg*)

- **Prinzipielles**
 - Grundsätzlich gelten die speziellen Wettbewerbsregeln für den Klettermarathon
 - Der Kletter-Marathon ist ein klassischer Vorstiegsbewerb ab der Schülerklasse - und höhere Klassen lt. Ausschreibung
 - Vorstiegs-Sicherung in der Klasse Schüler und Jugend nur durch Erwachsene
 - Es wird eine bestimmte Routenanzahl (innerhalb des Zeitrahmens) und eventuell ein Superfinale geklettert
 - Es dürfen an der Kletterwand alle Griffe und Tritte ohne Einschränkung genutzt werden, ein festhalten und rasten an Sicherungseinrichtungen ist nicht möglich
 - Einspruch unmittelbar nach jedem Wertungs-Durchgang
 - Technische Details bei der Mannschaftsführerbesprechung und Ausschreibung
- **Wertung**
 - Obligatorische Höhenwertung nach eingehängten Expressschlingen
 - Jede eingehängte Expressschlinge zählt einen Punkt
 - Für jede ausgelassene Expressschlinge werden 6 Punkte abgezogen
 - Für jedes eingehängte Top gibt es 3 Bonuspunkte zusätzlich
 - Nach jedem Wertungsdurchgang ist die Startkarte bei der EDV Auswertung vorzulegen
- **Wettbewerb** - 7 Routen / max. 3 Wiederholungen je Route / flash / ohne Vorklettern
 - Wettbewerbsdauer und Kletterzeit wird bei der Mannschaftsführerbesprechung bekannt gegeben
 - Startreihenfolge ist frei wählbar, der Kletterer entscheidet wann und an welcher Route er startet
 - Höhenwertung erfolgt durch zählen der mit Farbkarten gekennzeichneten eingehängten Expressschlingen
 - Der Kletterer hat alle mit Farbkarten gekennzeichneten Expressschlingen einzuhängen – für nicht eingehängte Expressschlingen gibt es 6 Minuspunkte!
 - Die Wertung wird unmittelbar nach dem Wertungsdurchgang in der Startkarte des Teilnehmers vermerkt - Einspruch nur unmittelbar beim Wertungs-Eintrag“
 - Falsches Sichern (*Position, Bedienung Sicherungsgerät und Aufmerksamkeit vom Sicherer*) wird vom Schiedsrichter mit 6 Minuspunkten bewertet, bei Wiederholung erfolgt die Abberufung bzw. Ausschluss!
 - Alle erstplatzierten Teilnehmer je Klasse qualifizieren sich für das Super-Finale
- **Super-Finale** – 1 Route / flasch / nur für die 1. Platzierten
 - Startreihenfolge durch Losentscheidung
 - Obligatorische Höhenwertung nach eingehängten Expressschlingen und Zeit
 - Die Wertungszeit (Handstoppung) läuft zwischen der ersten und letzten durch den Kletterer eingehängten Expressschlinge
 - Entscheidend: Die Anzahl der eingehängten Expressen und bei Gleichstand wird über die Zeit der Sieger ermittelt
- **Siegerehrung** – Anwesenheit erforderlich